

WYMAGANIA EDUKACYJNE W KLASIE I SZKOŁY PODSTAWOWEJ - ZAJĘCIA KOMPUTEROWE.

Uczeń kończący klasę I:

- 1) posługuje się komputerem w podstawowym zakresie:
 - uruchamia program, korzystając z myszy i klawiatury;
- 2) wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia;
- 3) stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

KRYTERIA OCEN Z ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH W KLASIE PIERWSZEJ

O₆ – znakomicie

otrzymuje uczeń, który:

- opanował pełen zakres wiedzy i umiejętności określony podstawą programową z informatyki
- umie samodzielnie zdobywać wiedzę z różnych mediów (np. Internet, edukacyjne programy multimedialne),
- wykazuje inicjatywę rozwiązywania konkretnych problemów w czasie lekcji i pracy pozalekcyjnej,
- biegle i poprawnie posługuje się terminologią informatyczną,
- biegle i bezpiecznie obsługuje komputer,
- biegle pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie

O₅ – bardzo dobrze

otrzymuje uczeń, który bardzo dobrze opanował wiedzę i umiejętności:

- Posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: bez problemu uruchamia program, korzystając z myszy i klawiatury;
- Potrafi utworzyć rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich;
- Wykonuje rysunek zgodnie z poleceniami zapisanymi w treści ćwiczenia;
- Nazywa rysunek i zapisuje w pliku, w folderze domyślnym;
- Koloruje rysunki, wprowadza napisy w obszarze rysunku;
- Zawsze starannie wykonuje ćwiczenia, a jego prace wykraczające poza program;
- Potrafi zmienić parametry czcionki, korzystając z paska narzędzi tekstowych;
- Tworzy kompozycje składające się z figur geometrycznych, stosując operacje na fragmentach rysunku;
- Jest zawsze przygotowany do zajęć;
- Odrabia zadania domowe;
- Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;
- Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia;
- Stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

O₄ – zadawalająco

otrzymuje uczeń, który nie ma trudności z samodzielnym formułowaniem problemu oraz rozwiązywaniem trudniejszych zagadnień, rozwiązuje większość problemów i zadań

- Posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszy i klawiatury;
- Tworzy prosty rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich;
- Nazywa rysunek i nie ma problemów z zapisaniem go w pliku, w folderze domyślnym;
- Potrafi zmienić parametry czcionki, korzystając z paska narzędzi tekstowych;
- Wykonuje rysunek zgodnie z poleceniami nauczyciela;
- Zawsze starannie wykonuje ćwiczenia;
- Koloruje rysunki wprowadza napisy w obszarze rysunku;
- Rysuje podstawowe figury geometryczne;
- Jest zawsze przygotowany do zajęć;
- Odrabia zadania domowe;
- Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;
- Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia;
- Stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

O₃ – poprawnie

otrzymuje uczeń, który potrafi rozwiązać typowe problemy i zadania wykorzystując właściwe oprogramowanie, jednak problemy trudniejsze gdzie potrzeba własnych rozwiązań przekraczają jego możliwości:

- Posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: korzysta z myszki i klawiatury, podczas uruchamiania programów sporadycznie potrzebuje pomocy nauczyciela;
- Tworzy prosty rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich;
- Koloruje rysunki;
- Rysuje podstawowe figury geometryczne;
- Niezbyt starannie wykonuje ćwiczenia;
- Ma problemy z wykonaniem ćwiczenia zgodnie z treścią;
- Z pomocą nauczyciela nazywa i zapisuje rysunek w pliku;
- Z pomocą nauczyciela umieszcza prosty tekst w obszarze rysunku.
- Przeważnie jest przygotowany do zajęć;
- Sporadycznie nie odrabia zadań domowych ;
- Przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;
- Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia;
- Stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

O₂ – niezadawalająco

otrzymuje uczeń, który słabo opanował wiedzę i umiejętności. W sytuacjach trudniejszych nie radzi sobie bez pomocy nauczyciela, umie stosować metody i środki informatyki wybiórczo:

- Posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: korzysta z myszki i klawiatury, podczas uruchamiania programów potrzebuje pomocy nauczyciela;
- Tworzy prosty rysunek w edytorze grafiki, korzystając z wybranych narzędzi malarskich z pomocą nauczyciela;
- Koloruje rysunki;
- Niestarannie rysuje podstawowe figury geometryczne;
- Ćwiczenia wykonuje nieestetycznie;
- Ma problemy z wykonaniem ćwiczenia zgodnie z treścią;
- Z pomocą nauczyciela nazywa i zapisuje rysunek w pliku;
- Z pomocą nauczyciela umieszcza prosty tekst w obszarze rysunku.
- Często jest nieprzygotowany do zajęć;
- Często nie odrabia zadań domowych;
- Przeważnie przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;
- Wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia;
- Stara się stosować do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

O₁ - niewystarczająco

otrzymuje uczeń, który nie opanował nawet podstawowych technik związanych z obsługą komputera i oprogramowania:

- Nie posługuje się komputerem w podstawowym zakresie;
- Nie potrafi stworzyć prostego rysunku w edytorze grafiki i nie korzysta z wybranych narzędzi malarskich;
- Koloruje rysunki nieestetycznie;
- Nie potrafi narysować podstawowych figur geometrycznych;
- Nie wykonuje ćwiczeń zgodnie z treścią;
- Nie nazywa i nie zapisuje rysunku w pliku;
- Nie umieszcza żadnego tekstu w obszarze rysunku;
- Jest nieprzygotowany do zajęć;
- Nie odrabia zadań domowych;
- Nie przestrzega regulaminu i zasad BHP w pracowni komputerowej;
- Nie wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać zdrowia;
- Nie stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.